

TRUCS ET ASTUCES - Styles SOLIDWORKS Composer 2017 : création d'un style

Problématique

Dans SOLIDWORKS Composer 2017, vous avez accès à l'outil Styles pour personnaliser votre documentation technique. Nous allons voir comment créer un style, comment le paramétrer puis enfin, comment l'utiliser dans vos projets.

Sommaire

- 1. Ouvrir le Workshop "Styles"
- 2. Créer un nouveau style
- 3. Nommer un nouveau style
- 4. Configurer la propriété "Famille"
- 5. Sélectionner des propriétés à inclure dans le style
- 6. Aperçu des propriétés gérées par le style
- 7. Utilisation du Style

Solutions

1. OUVRIR LE WORKSHOP « STYLES »

Tout d'abord, vous devez procéder à l'ouverture du Workshop "Styles" dans SOLIDWORKS Composer 2017

Workshops	무 ×	
🛐 Styles	•	
Default Style	- Ø D D D X	
Définir par Défaut		
🔒 Indéfinir le Défaut		
lndéfinir tous les Défauts		
ダ Actualiser les Prévisualisa	ations	
Image: Second secon		
	Gonolique	



2. CRÉER UN NOUVEAU STYLE

Ensuite, vous cliquez sur l'icône correspondant à la création d'un nouveau style



3. NOMMER UN NOUVEAU STYLE

Après avoir créé votre nouveau style, il faut lui donner un nom

Créer style		×
Entrer le nom		
Euquette		
	ОК	Annuler



4. CONFIGURER LA PROPRIÉTÉ "FAMILLE"

Ensuite, vous devez configurer la propriété "famille" qui permet de pouvoir classer ses styles par catégories. Pour cela, on utilise le premier bouton de filtrage afin de la trouver plus facilement.

Workshops		Ψ ×
🛐 Styles		•
Etiquette	- 0 0	
🗄 24 💭 🗊 👘	() 🛃 🖸	
Famille [Profile]	Annotations	*

5. SÉLECTIONNER DES PROPRIÉTÉS À INCLURE DANS LE STYLE

D'autre part, il faut savoir qu'une liste de propriétés apparaît si :

- un acteur 2D ou 3D est sélectionné dans le « Viewport »
- le filtre permettant de faire apparaître les propriétés de l'acteur sélectionné est activé

En effet, c'est à partir de cette liste qu'il va être possible d'intégrer une ou plusieurs propriétés dans le style en cochant la case en début de ligne.

Ainsi, une fois la case cochée il est possible de configurer la valeur de la propriété (couleur, taille police, forme, etc.)



orkshops	무 ×
Styles	-
iquette	- @ C C I X
	9 0
Tooltip [Actor]	Nom (Actor Name)
Chaîne du tooltin [Actor]	Etiquette Bras Dro
Opacité [Actor]	255
Toujours devant [Text]	✓ Activé
Voir automatiquement [Text]	Activé
Style de dessin [Text]	Lignes d'attache 🔹
Voir les axes d'inertie [Text]	Activé
Alignement auto [Text]	3D libre 👻
Famille [Profile]	Annotations -
Texte	
Couleur [Text]	
Police [Text]	MS Shell Dlg (25)
✓ Taille [Text]	25
Parent (niveau) [Text]	Bras Droit (niveau ())
Texte [Text]	Tealtin (Actor TealTin)
	Bras Droit
Exposant callout	DIGS DIVIL
E Attache	
Contour de l'attache	
- Forme	
Forme [Text]	🔵 Elipse 🗸 🗸
Couleur [Actor]	
Opacité [Text]	2550
E Bord	
Evenement	



6. APERÇU DES PROPRIÉTÉS GÉRÉES PAR LE STYLE

Ensuite, il est possible d'afficher uniquement les propriétés gérées par le style grâce au premier bouton de filtrage.

Cela permet de comprendre rapidement ce sur quoi va agir le style.

		TA	
🛐 Styles		•	
Etiquette	• 0 1		
8 2 9 1 1	€)		
E 2↓ 🐖 I 📰 I Famille (Protile)	Annotations		
E 2↓	✓ ₽ Annotations		
E 2↓	Annotations		
 ₽↓ ₽↓ ₽ Famille (Profile) Texte ✓ Couleur (Text) ✓ Taille (Text) 	Annotations		
 Pamille (Profile) Texte ✓ Couleur (Text) ✓ Taille (Text) Forme 	Annotations		
A i i i i i i i i i i i i i i i i i	Annotations 25 C		

7. UTILISATION DU STYLE

Ainsi, une fois que le style est bien créé, celui-ci apparaît dans l'onglet « Styles ».

Pour l'utiliser il suffit de :

- sélectionner un acteur dans le Viewport
- cliquer sur le style à appliquer

Par défaut les acteurs sont automatiquement abonnés au style grâce/à cause du bouton « Auto-Abonnement » (qui est activé par défaut).

En outre, cela signifie qu'en cas de modification du style, tous les acteurs abonnés seront automatiquement mis à jour (et les propriétés du style ne seront plus accessibles).

Finalement, il suffit de désactiver le bouton « Auto-Abonnement » avant d'appliquer un style pour que l'acteur n'y soit pas abonné.



Enfin, pour désabonner un acteur d'un style il suffit d'utiliser le bouton « Désabonner ».

Fichier	yles
Etiquette Default S Default style	

Usages

• Communication technique

Activités Implantation/Agencement

- BE Sous-traitance
- Carrosserie Industrielle
- Chaudronnerie Serrurerie
- Mécatronique Electronique
- Bijouterie Joaillerie
- Machines spéciales robotique
- Usinage Impression 3D
- Applications médicales
- Métiers du bois
- Moule Injection plastique
- Tôlerie
- Tuyauterie/Process/Usine