

### Tutoriel – Créer un fichier de correspondance d'apparence SOLIDWORKS Visualize

#### Résumé

Lors de l'ouverture d'un fichier CAO dans SOLIDWORKS Visualize, il est possible d'importer les apparences du fichier source. Pour chaque apparence existante sur le fichier source, une apparence Visualize est créée. Ces apparences sont générées avec des réglages propres à SOLIDWORKS Visualize, c'est donc possible qu'elles ne correspondent pas tout à fait à ce que vous vous attendiez. Ainsi, il vous faudra effectuer les réglages nécessaires sur vos apparences pour obtenir le rendu espéré.

Mais il existe une autre méthode. Elle consiste à créer un fichier de correspondance des apparences et l'utiliser lors de l'importation de la donnée CAO pour automatiser les rendus. Notre expert vous explique comment créer un fichier de correspondance SOLIDWORKS Visualize, entre une apparence SOLIDWORKS et une apparence Visualize.

#### Solutions

# 1. Activer l'option de stockage des données de couleurs automatiques

Dans cette 1<sup>ère</sup> étape, nous devons activer l'option qui va générer le fichier de correspondance entre l'apparence de la donnée CAO et l'apparence Visualize.

Pour cela, il faut aller dans les options de Visualize puis dans l'onglet « Importer » et activer l'option :

« Stockage des données de couleurs auto. »





## 2. Importer le fichier CAO avec ses apparences

Lors de l'importation de la donnée CAO, pensez à cocher l'onglet « Apparences » afin de les retrouver dans votre fichier Visualize.

Importer de	×	
✓ Géométrie 🗹 Apparences 🗌 Animation	Caméras Environnements	Décalques
Groupement de pièces	Paramètres de facétisation	
Automatique 👻	Qualité - O	+
<ul> <li>✓ Surveiller le fichier</li> <li>✓ Ancrer au sol</li> <li>Appliquer les couleurs automatiques</li> </ul>	Paramètres avancés	
ОК	Annuler	

Les apparences de la donnée CAO se retrouvent dans l'onglet « Apparences » du projet Visualize.

# 3. Application des apparences correspondantes

Depuis votre bibliothèque Visualize, glissez sur votre modèle l'apparence que vous souhaitez utiliser en remplacement de l'apparence de la donnée CAO.





Faites ceci pour chaque apparence que vous souhaitez associer.



## 4. Création du fichier de correspondance

Ensuite, pour créer le fichier de correspondance, il suffit de sauvegarder votre projet dans Visualize.

Un dossier AutoPaint est créé automatiquement à l'emplacement suivant :

C:\Users\xxxxx\AppData\Local\SolidWorks\SOLIDWORKS Visualize 2017

Fichier Accueil Partage Affichage				·	×
pingler dans Accès rapide	ccès Deplacer Copier vers vers vers Organiser	Nouveau Nouveau dossier	Propriétés Modifier	Sélectionner tout	
← → ∽ ↑ 🚺 C:\Users\\AppData	Local\SolidWorks\SOLIDWORKS Visualize 2017	~ Ö Rechercher	r dans : SOLIDWORKS Visual	lize 2017	p
★ Accès rapide Formation DriveWorks BASE SW	Nom AutoPaint C:\Users\\\AppData\Local\S	olidWorks\SOLIDWORKS Visualize	2017\AutoPaint 🗸 Ö	Rechercher dans : AutoPaint	
<ul> <li>Accès rapide</li> <li>Formation DriveWorks</li> <li>BASE SW</li> <li>DOC A IMPRIMER</li> </ul>	AutoPaint C:\Users\\AppData\Local\S gements	olidWorks\SOLIDWORKSVisualize	2017\AutoPaint ~ ひ Modi	Rechercher dans : AutoPaint fié le Type	
<ul> <li>Accès rapide</li> <li>Formation DriveWorks</li> <li>BASE SW</li> <li>DOC A IMPRIMER</li> <li>Téléchargements</li> </ul>	Nom AutoPaint C:\Users\\AppData\Local\S gements nts	Nom     1e1650bd-9d27-4cc9-96	2017/AutoPaint V 0 Modi 99a-6b1083d0cea8 16/09	Rechercher dans : AutoPaint fié le Type /2017 11:16 Fichier BM	
<ul> <li>Accès rapide</li> <li>Formation DriveWorks</li> <li>BASE SW</li> <li>DOC A IMPRIMER</li> <li>Téléchargements</li> <li>Documents</li> </ul>	Nom AutoPaint C:\Users\\AppData\Local\S gements nts 2n	Nom         1           1e1650bd-9d27-4cc9-96         a47e2db1-9ea5-4218-8e	2017/AutoPaint ✓ ひ Modi i9a-6b1083d0cea8 16/09 4e-a81a58d78520 16/09	Rechercher dans : AutoPaint fié le Type /2017 11:16 Fichier BM /2017 11:16 Fichier BM	
<ul> <li>Accès rapide</li> <li>Formation DriveWorks</li> <li>BASE SW</li> <li>DOC A IMPRIMER</li> <li>Téléchargements</li> <li>Documents</li> <li>Formation</li> </ul>	Nom AutoPaint CAUSers\\AppData\Local\S gements nts xn SWOOD	Nom     1e1650bd-9d27-4cc9-96     a47e2db1-9ea5-4218-8e     AutoPaint.xml	2017/AutoPaint ✓ ひ Modi 99a-6b1083d0cea8 16/09 4e-a81a58d78520 16/09 16/09	Rechercher dans : AutoPaint fié le Type /2017 11:16 Fichier BM /2017 11:16 Fichier BM /2017 11:16 Fichier XM	



## 5. Utilisation du fichier de correspondance

L'utilisation du fichier de correspondance se fait dès la création d'un nouveau projet.

Il suffit de cocher l'option présente dans l'onglet Géométrie :

« Appliquer les couleurs automatiques »



Une fois le fichier ouvert, nous constatons que les apparences du fichier original ont été remplacées par les apparences de Visualize.





Le fichier de correspondance se base sur le nom de l'apparence source. Il faut donc éviter d'avoir plusieur fois la même apparence avec un nom différent...

Ord	re de tri: Alphabétique 🗸
×	acier brossé
۲	chrome plaqué
۲	Chrome plaqué<2>
×	Chrome plaqué<3>
•	chêne non fini

### **En conclusion**

L'utilisation d'un fichier de correspondance peut s'avérer très utile. Cela vous aidera à optimiser le temps de création de rendu dans SOLIDWORKS Visualize.

#### Usages

• Communication technique

### Activités

- Implantation/Agencement
- BE Sous-traitance
- Carrosserie Industrielle
- Chaudronnerie Serrurerie
- Mécatronique Electronique
- Bijouterie Joaillerie
- Machines spéciales robotique
- Applications médicales
- Métiers du bois
- Tôlerie