

Top Liste – 3 trucs à connaitre pour une interface de configurateur « responsive »

Qu'est-ce qu'une interface responsive ?

Une interface est dite responsive, ou adaptative, lorsqu'elle permet une consultation confortable de par sa conception. En effet, l'utilisateur peut utiliser cette interface sur une vaste gamme d'appareils (smartphone, tablette, ordinateur portable ou ordinateur de bureau...) avec le même confort visuel et sans avoir recours aux défilements horizontal et vertical ou au zoom avant/arrière. Ces manipulations dégradent généralement l'expérience utilisateur tant en lecture qu'en navigation. Ainsi, c'est le contenu qui s'adapte au périphérique et non l'inverse.



Généralement, une interface responsive est obtenue en adaptant la mise en page à l'environnement de consultation grâce à une grille fluide dans laquelle se disposent les différents contenus de la page.



AuteurChristophe Demuynck, Pôle Expertise Technique, BU SERVICES, VISIATIVDate12.12.2017ProduitDriveWorks ProVersion14 et ultérieures

•				
	Gan 1	(m)		
1000			·	
1000		ten t	Gan 1	
1000				
1000			(m)	
1000				
1000			a la	
1000	(

Pour réaliser ce type d'interface, il faut donc pouvoir :

- Grouper des éléments entre eux pour les répartir dans les cartes de cette grille fluide
- Piloter la taille et la position des cartes de cette grille en fonction de l'affichage

1. Frame Control

Dans DriveWorks, il est possible dans d'afficher un formulaire B dans un formulaire A. Le formulaire B est alors vu au travers d'un espace réservé par un <u>Frame Control</u>.

Voici comment insérer un frame control (depuis le Stage 2 : User interface / Form Design)

	😑 Dialog Button	🖽 Macro Button
st	🔏 Frame Control	* Measurement Text Box
	Please enter a name	for the new control:
	FrameControl3	
	Cancel	Сок

Ensuite, il suffit de lui indiquer quel formulaire afficher dans la propriété Form Name.



AuteurChristophe Demuynck, Pôle Expertise Technique, BU SERVICES, VISIATIVDate12.12.2017ProduitDiveWorks ProVersion14 et ultérieures

1 2 3] ⊉↓ ≵↓ ↓ ↑				о 👫 👁 🖗
⊿ [Interface [Form] (3))			^
	🔏 FrameControl1	[Frame Control]			∞ 🄒
	🔏 FrameControl2	[Frame Control]			∞ 🔒
	🔏 FrameControl3	[Frame Control]			● 🔒 ∨
	<mark>2</mark> ↓ □				
~	Appearance				
	Background Color	Θ	Dim	Gray	
~	Behavior				
	Enabled		True		
	Error Result	•			
	Form Name	٥	Page3	Ι	\sim
-		and the second se	Liddow		

D'autre part, il est aussi possible de créer une règle pour piloter le formulaire à afficher (le contenu changera en fonction du résultat de la règle).

Ainsi, il ne reste plus qu'à piloter le positionnement et la taille des frames contrôles dans l'interface principale.

2. Hierarchical properties

Pour positionner une carte 3 dans une interface contenant déjà deux cartes 1 et 2, le plus simple est de "s'appuyer" sur les cartes existantes.

Pour cela, il est possible de consulter dans une règle la valeur de toutes les propriétés existantes dans les entités de l'interface.

Par exemple, pour récupérer la hauteur de notre **FrameControl1**, il suffit par exemple de demander la valeur <u>FrameControl1.height</u>.



Pour cet exemple, nous souhaitons positionner notre carte 3 de la façon suivante :

• Si la largeur de l'écran est > 800, elle doit être dans la colonne fluide de droite sous la carte 2



AuteurChristophe Demuynck, Pôle Expertise Technique, BU SERVICES, VISIATIVDate12.12.2017ProduitDriveWorks ProVersion14 et ultérieures

- Quand la largeur de l'écran est < 800, la carte 3 doit être sous les autres cartes dans la seule colonne fluide affichée
- Des marges sont appliquées entre les cartes pour plus de lisibilité

La règle pour la hauteur de la carte 3 est :

If(DWVariableLargeurEcran>=800 , (FrameControl1.Height-DWVariableMargeInterface)/2 , FrameControl1.Height

Puis, pour la position du bord gauche de la carte 3 :

lf(

DWVariableLargeurEcran>=800

FrameControl1.Left+FrameControl1.Width+DWVariableMargeInterface

DWVariableMargeInterface

Ensuite, pour la position du haut de la carte 3 :

FrameControl2.Top+FrameControl2.height+DWVariableMargeInterface

Enfin, pour la largeur de la carte 3 :

FrameControl2.Width

Finalement, nous avons vu ici une façon d'atteindre notre objectif à l'aide :

- Des contrôles de cartes (frame control)
- Des propriétés Hiérarchiques (Hierarchical properties).

3. Pour aller plus loin

DriveWorks intègre des modèles de formulaires basés sur ces principes.

- Ils peuvent être utilisés dans vos configurateurs, directement ou après personnalisation.
- Ils peuvent également vous inspirer pour bâtir vos propres formulaires responsives.

Pour insérer un formulaire depuis un modèle existant, il suffit de cliquer sur Add from template dans la barre d'outils de la section Form Navigation (Stage 2).





Auteur Christophe Demuynck, Pôle Expertise Technique, BU SERVICES, VISIATIV
Date 12.12.2017
Produit DriveWorks Pro
Version 14 et ultérieures

Ainsi donc, la liste des modèles existants installés sur la machine vous sera alors proposée :

🐐 Pick Form Template	
Form Templates Here you can create a new form from one of the templates below.	
Template Blank Fom Mult Fom Layout Bottom Tabs Mult Fom Layout Bottom Tabs Mult Fom Layout LH Tabs Mult Fom Layout LH Tabs Mult Fom Layout LH Tabs SingleFomLayout	Responsive Right Hand Multi Form Template Creates a new responsive layout with multiple Forms, with the table For more information on using Form Templates visit the DriveWork ECGO

Voici un exemple de présentation pour deux tailles d'écrans :

LOGO			Header Right Label	
	Select 1 Body Right Label 1	Select 2	Select 3	
Body Left Label				
Footer Left Label LOGO	t Label		Footer Right Label	

Documentations et ressources complémentaires

- Aide en ligne de DriveWorks Pro : <u>http://docs.driveworkspro.com</u>
- Taille des principaux périphériques : <u>https://material.io/devices/</u>
- Exemple de concept d'interface responsive conseillé par Google : <u>https://material.io/guidelines/layout/responsive-ui.html</u>